자비 게임 스토리

게임 장르 : 턴 제 전략 게임.

공통 되는 점 : 게임 시작 -> 시나리오 설명 -> 전투 -> 스토리 -> 전투 -> …(반복)… -> 엔딩

자세한 컨셉 안은 어떤 스토리로 선택할건지 정하면 그려서 보여두림 / 주인공이름이나 게임 제목은 정하지않음

공주와 결혼할 용사를 구하기 위해 왕이 공개 오디션을 시작한다! 쟁쟁한 용사 101명 중 평범한 용사일 뿐인 ‘용붕이’를 당신이 공주와 결혼할 최후의 1인으로 만들어라!

* 전투에서 승리하고 스토리를 보여줄 때, 승리하는데 몇 턴이 소요되는지에 따라서 ‘용붕이’가 몇등으로 클리어 했는지 보여줌. ( ex ) 10턴내로 클리어 했을시 “1등으로 시련을 해냈다!” ). 그리고 몇 명이 살아 남았는지 수치를 보여줌. 왕이 나타나서 보상을 줌. ( ex) 새로운 스킬 받기 or 기존 스킬 강화 or 장비 강화 ) 그리고 “다음 시련은 ~~를 잡는것이다!” 하고 전투 시작을 누르면 넘어감.

마왕이 공주를 납치 했다! 왕은 공주를 구하는 용사에겐 막대한 보물과 공주와 결혼 할 수 있는 영광을 준다고 하였고, 공주를 구하기 위해 용사 ‘용붕이’는 기나긴 여정을 떠나서 마왕성 앞에 도착했다. 사천왕과 마왕을 물리치고 공주를 구하자

* 시작을 마왕성 앞으로 잡고, 사천왕을 마왕을 잡는 형식. 1층, 2층,3층… 형식으로 각 층마다 다른 스킬 컨셉의 사천왕이 한명 씩 존재하고 마지막 층엔 마왕이 존재함. 전투에서 승리하고 스토리를 보여줄 때, 각 층을 뒤져서 스킬 북을 얻었다는 형식으로 플레이어의 무력을 강화 한 후 다음 층으로 넘어가서 적과 조우하고 전투 시작.

전설의 보물을 찾기 위해 초보 검사인 ‘검붕이’가 여행을 떠나면서 성장하는 이야기.

* 주요 컨셉 : ‘검붕이’가 성장하는 모습이 주임. 처음에는 약한 몬스터를 잡는 모습을 보여주고, 스토리 진행할 때 기연으로 스킬을 얻거나 성장하는 모습을 보여주고 강한 몬스터를 잡는 모습을 보여줌.